

Im Rahmen des vom **BMFTR** geförderten Projekts
„**Serious Games für KI und Privacy Literacy in der Schule (SKILL)**“
ist am **Center for Critical Computational Studies (C³S)** der Goethe-Universität Frankfurt am
Main zum **nächstmöglichen Zeitpunkt**

eine Stelle als

Studentische Hilfskraft (m/w/d) (80 Std./Monat)

zu besetzen.

Die Stelle ist **zunächst auf ein Jahr befristet**, mit der Option auf Verlängerung zu besetzen. Eine längerfristige Beschäftigung ist von uns ausdrücklich gewünscht.

Aufgabengebiet:

- Unterstützung bei der Konzeption und Umsetzung interaktiver Lehr-Lernmaterialien
- Recherchearbeiten für wissenschaftliche Publikationen und Projektberichte
- Unterstützung in Vor- und Nachbereitung von Workshops Privacy Literacy und Machine Learning in schulischen und außerschulischen Kontexten

Einstellungsvoraussetzungen:

- Grundkenntnisse in der Arbeit mit digitalen Werkzeugen (z.B. kollaborative Plattformen, einfache Webtechnologien, Content Management Systeme)
- Grundkenntnisse in der Mediengestaltung und -produktion (z.B. im Umgang mit der Adobe Creative Suite oder vergleichbaren Kreativ Anwendungen)
- Gute Deutsch- und/oder Englischkenntnisse erforderlich; Bereitschaft, die jeweils fehlenden Sprachkenntnisse zu erwerben

Darüber hinaus sind folgende Kriterien wünschenswert:

- Erste Erfahrungen mit Forschungsmethoden der Qualitativen Sozialforschung
- Erfahrung mit wissenschaftlicher Literaturverwaltung (z.B. Zotero)

Ihre Bewerbung richten Sie bitte zusammen mit den üblichen Unterlagen (kurzes Anschreiben, CV, Studienbescheinigung), per E-Mail an Prof. Dr. Dan Verständig (verstaendig@c3s.uni-frankfurt.de) Betreff: SKILL_SHK). Wir bitten Sie um die Zusammenfassung Ihrer Bewerbungsunterlagen in einem PDF-Dokument, welches die Größe von 5 MB nicht überschreiten sollte.